

CFP A

Tout

DESSIN DU BÂTIMENT

Exploration du DEP

Aaurice-Barbeau	
pour passer à l'action	

Inscription Séances d'information Élève d'un jour Facebook Version vidéo

www.cfpmb.com reception.cfpmb@csdecou.qc.ca isabelle.myrand@csdecou.qc.ca http://www.facebook.com/#!/CFPMB http://www.youtube.com/watch?v=QA0Xtxd1r9I



1. Voici le projet que nous allons réaliser ensemble.



3. Ouvrir un nouveau modèle métrique. Cliquer sur « Commencer à utiliser SketchUp»



5. Sélectionner l'outil Rectangle.



2. Télécharger le logiciel SketchUp français. Click ici http://sketchup.google.com/intl/fr/download/qsu.html



4. Tourner la roulette de votre souris pour ajuster la vue. Pour modifier l'angle de vue, appuyer sur la roulette en permanence et *déplacer* la souris. « Essayez-le car ce n'est pas évident ! »



6. Pour définir le premier point du rectangle, sélectionner l'Origine (0,0).

« S'assurer que l'origine devient jaune avant de cliquer »



7. Pour définir le deuxième point, entrer directement au clavier les chiffres suivantes : 5;5 <Enter> « Utiliser le point-virgule »



9. Sélectionner l'outil Déplacer.



 Advenant une erreur, il est possible de revenir en arrière en tout temps en appuyant sur les touches <**Ctrl C>**. La même fonction est disponible aussi dans le menu édition.



10. Sélectionner le personnage à sa base (**Extrémité**) et le *Déplacer* vers le centre du rectangle.

« Estimer la position finale »



11. Sélectionner l'outil Décalage.



- Sélectionner le rectangle à l'endroit indiqué (point rouge).
 - Déplacer la souris en direction du personnage
 - Entrer au clavier les chiffres suivants :

0,25 <Enter>

« Attention, il faut utiliser la virgule ! »





14. Sélectionner l'outil Pousser/Tirer

- Cliquer sur le cadre au sol
- Déplacer la souris vers le haut en tenant le bouton de gauche et entrer au clavier :

3 <Enter>



15. Sélectionner l'outil Outil-Mètre



16. Sélectionner un mur de référence (point rouge), déplacer la souris et en tenant le bouton de gauche, entrer au clavier :
1 < Enter>



18. Sélectionner l'outil **Rectangle** et tracer la fenêtre et la porte en surface





 Avec l'outil *Pousser/Tirer*, sélectionner le rectangle. Pousser pour percer la fenêtre. Sélectionner le point vert à titre de limite.



21. Dans le menu *Affichage,* cocher l'option : *Affichage / Barres d'outils / Grands jeux d'outils*



23. Sélectionner l'outil Cotation

- Sélectionner le point de départ
- Sélectionner le point de fin
- Sélectionner le positionner de la cotation



20. Sélectionner l'outil *Effacer* pour supprimer les lignes de construction.



22. Avec l'outil *Colorier*Sélectionner une brique et appliquer le motif sur les quatre côtés.

Ce projet personnel d'orientation (PPO) a été créé par le Centre de Formation Professionnel Maurice Barbeau de Sainte-Foy. Il est destiné aux étudiants du secondaire, professeurs et conseillers en orientations.

L'exercice a été élaboré pour promouvoir le DEP en Dessin de bâtiment, souvent méconnu du grand public. Ce diplôme vise à former des dessinateurs qui sont destinés pour les bureaux d'architecture, d'ingénierie, de construction et de plusieurs domaines techniques.

Le programme jouit actuellement d'un excellent taux de placement, se situant à plus de 90% dans notre centre.

En espérant que le tout éveille en vous une passion!